La mayoría de la gente cae en el error de pensar que los videojuegos son un mero entretenimiento. En ocasiones se toman incluso como una pérdida de tiempo. Sin embargo, **la importancia y la presencia cada vez mayor** que tienen en nuestra sociedad desmontan estas afirmaciones.

Es cierto que los videojuegos resultan trascendentales a la hora de entretener, pero no solo eso. **Los videojuegos influyen en nuestra vida cotidiana** en dos niveles más: el **mítico**, donde **damos sentido a la vida a partir de héroes** y aventuras sobrenaturales, y el **educativo,**en el que nos centraremos.

En las aulas se suele echar mano de la literatura o el cine para enseñar. La literatura permite comprender a través de la imaginación, y el cine educa a través de la plasmación audiovisual de ciertos acontecimientos. Sin embargo, **en los videojuegos, el grado de interacción es mayor y la forma de la que se cuentan las historias es distinta.** Estos dos aspectos son fundamentales para adquirir una serie de habilidades imprescindibles en la época actual.

Cuando hablamos de **videojuegos educativos** no podemos evitar pensar en los **‘serious games’**. Estos videojuegos están concebidos específicamente para educar a cerca de una determinada materia o practicar una habilidad concreta. Se dirigen a **todo tipo de público** y están**disponibles en diferentes plataformas.**

Dentro de los serious games hay **juegos variadísimos**. Podemos encontrar videojuegos **dedicados a entrenar equipos de bombero**s o de policía, enseñar matemáticas,**ciencias e incluso idiomas.**

El tema del aprendizaje de los idiomas es uno de los más importantes dentro del mundo de los videojuegos. Ya sea a través de un serious game como de un videojuego clásico,**los usuarios se ven obligados a aprender el idioma** para poder completar las misiones, entender a los personajes o simplemente, comprender el menú del juego.

Los idiomas tienen tanta importancia dentro del universo de los videojuegos que incluso algunos premian a los usuarios con medallas o subidas de rango si tienen una buena escritura dentro del mismo. Esto obliga a los usuarios a aprender el idioma sí o sí **para poder completar los objetivos del juego.**

La popularidad de los videojuegos dentro del mundo de la enseñanza ha propiciado el surgimiento del**término game-based lerning**. Así se conoce al **método que emplea los videojuegos para el aprendizaje.**

El **beneficio** más destacado de este tipo de enseñanza tiene que ver con el formato. **Los contenidos y habilidades que quieren ser enseñados se presentan a través de videojuegos,** huyendo de los libros o las charlas de los profesores.

Así,**los alumnos aprenden de una forma novedosa** adaptada a nuestros tiempos, donde las tecnologías están tan presentes como los libros. Los defensores de este método piensan que un videojuego puede ser una herramienta tan divertida como eficaz. Además, creen que aumenta la motivación de los estudiantes, lo que favorece que quieran jugar de forma regular.

**Los videojuegos fomentan el desarrollo de ciertas capacidades y necesidades humanas como:**

**Favorecen nuestra capacidad de análisis y reflexión.**

**mejoran nuestra velocidad de respuesta y agilidad mental.**

**fomentan el desarrollo de la imaginación.**

**favorecen nuestra capacidad de análisis de la información.**

**posibilidad de aprender a trabajar en equipo y socializar con nuestros compañeros**.

En general considero que los videojuegos son **una importante arma educativa.** Lógicamente, el invertir una cantidad de tiempo excesiva puede acabar siendo contraproducente. Sin embargo, para eso están los educadores, para controlar y ayudar a que la capacidad educativa de los videojuegos sea 100% eficaz.

Most people fall into the error of thinking that video games are just entertainment. Sometimes they are even taken as a waste of time. However, the importance and the increasing presence that they have in our society dismantle these affirmations.

It is true that video games are transcendental when it comes to entertaining, but not only that. Video games influence our daily life in two more levels: the mythical, where we give meaning to life from heroes and supernatural adventures, and the educational, on which we will focus.

In the classrooms it is usually used literature or cinema to teach. Literature allows us to understand through the imagination, and cinema educates through the audiovisual expression of certain events. However, in video games, the degree of interaction is greater and the way in which stories are told is different. These two aspects are essential to acquire a series of essential skills in the current era.

When we talk about educational video games we can not avoid thinking about the 'serious games'. These video games are designed specifically to educate about a particular subject or practice a specific skill. They address all types of audiences and are available on different platforms.

Within the serious games there are varied games. We can find videogames dedicated to train teams of firemen or police, teach math, science and even languages.

The subject of learning languages ​​is one of the most important in the world of video games. Whether through a serious game like a classic videogame, users are forced to learn the language in order to complete missions, understand the characters or simply understand the game's menu.

The languages ​​are so important in the universe of video games that some even reward users with medals or increases in rank if they have good writing within it. This forces users to learn the language yes or yes in order to complete the objectives of the game.

The popularity of video games within the world of education has led to the emergence of the term game-based lerning. This is how the method that uses videogames for learning is known.

The most outstanding benefit of this type of teaching has to do with the format. The contents and skills that want to be taught are presented through videogames, fleeing from books or lectures by teachers.

Thus, students learn in a novel way adapted to our times, where technologies are as present as books. Proponents of this method think that a video game can be a fun and effective tool. In addition, they believe that it increases the motivation of the students, which favors that they want to play on a regular basis.

Video games encourage the development of certain human abilities and needs such as:

They favor our capacity for analysis and reflection.

improve our speed of response and mental agility.

encourage the development of the imagination.

They favor our ability to analyze information.

possibility to learn to work in a team and socialize with our colleagues.

In general, I consider video games an important educational weapon. Logically, investing an excessive amount of time may end up being counterproductive. However, that is what educators are for, to control and help the educational capacity of video games be 100% effective.